

QUID_giude

Giulio Toffoli

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> QUID_giude		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Giulio Toffoli	April 17, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	QUID_giude	1
1.1	Quid? documentazione italiana.	1
1.2	Introduzione	1
1.3	Requisiti di sistema.	2
1.4	Come installare Quid?	3
1.5	Il gioco...	4
1.6	I livelli...	5
1.7	controllo	5
1.8	QuEd? l'editor di Quid?	6
1.9	Copyright	6
1.10	Contact	7
1.11	Ringraziamenti...	7

Chapter 1

QUID_giude

1.1 Quid? documentazione italiana.

Quid ?

Un gioco a quiz per tutti.

by Giulio Toffoli.

MAIL-WARE

© Copyright 1997 GT Software

Introduzione. Cosa e' QUID?.

Requisiti di sistema. Casa richiede Quid? per funzionare.

Installazione. Come installare Quid?.

Il gioco. Svolgimento del gioco.

I livelli. La divisione in livelli.

Controllo del gioco. Funzioni dei tasti.

QuEd? Costruire nuovi livelli.

Copyright Diritti...

Grazie a... Ringraziamenti...

Contattare l'autore... Come rintracciare l'autore...

1.2 Introduzione

Benvenuti a Quid?...

Innanzitutto grazie per essere venuti in qualche modo a contatto con questo gioco...

Cosa e' "QUID?" ?

Quid? e' un semplice gioco di quiz a risposta multipla basati su delle immagini.

Le caratteristiche di Quid? sono...

- Funzionamento in completo multitasking con il sistema operativo.

- Puo' essere lanciato sia da **WorkBench** che da **Shell** .
- Schermi a 256 colori in modalita' HIREs LACED 640x512 oppure **VGA:Produttivita'** 640x480 NON interlacciato !
- Possibilita' di gestione di ben 100 **livelli** da 12 quesiti l'uno.
- Possibilita' di creare i propri livelli attraverso un'intuitivo programma atto allo scopo (**QuEd?**) .
- Gestione delle immagini attraverso DataTypes (e dunque possibilita' di utilizzo di formati grafici diversi dall'IFF, piu' compatti e altrettanto velocemente gestibili come il GIF).
- Utilizzo di meno di 500k di memoria (praticamente tutta chip).
- E' localizzato in inglese ed in italiano (anche se di fatto i quiz possono essere scritti in qualunque lingua faccia uso del set di caratteri ASCII).
- Facilita' di **controllo** tramite mouse o tastiera.
- Interfaccia semplice ed intuitiva.
- 99% della grafica a 256 colori.

1.3 Requisiti di sistema.

REQUISITI DI SISTEMA

- Quid? fa uso dei Datatypes e richiede per funzionare la versione 3.0 del sistema operativo .
- Quid? opera su schermi a 256 colori e dunque richiede un Amiga dotato di chipset AGA .
- Quid? richiede preferibilmente un HardDisk, anche se e' possibile farlo girare su dischetti (questa possibilita' non e' stata ancora implementata, lo sara' se me lo verra' richiesto).

ATTENZIONE !!!

Per motivi di spazio tutte le immagini dei quiz sono in formato PNG, e' richiesto per tanto un datatype in grado di riconoscere tale formato grafico. DataTypes atti allo scopo sono facilmente reperibili in archivi PD. In alternativa e' possibile riconvertire le immagini in formato IFF prestando attenzione a conservare le originali dimensioni delle immagini (263x162) e la relativa palette.

1.4 Come installare Quid?

INSTALLAZIONE

L'installazione di Quid? e' semplicissima e viene effettuata automaticamente grazie allo script utilizzabile con l'installer di Amiga.

L'installazione prevede :

- Creazione di una nuova directory chiamata "Quid".
- Decompressione degli archivi lha nella directory appena creata.

CONTENUTO DEGLI ARCHIVI LHA:

QUID (DIR)

Quid

Quid.info

QuEd

QuEd.info

Quid.Guide

Quid.Guide.info

AUDIO (DIR)

error.snd

sally.snd

urlo.snd

yuppie.snd

DATA (DIR)

granito.gfx

intro.gfx

monitor.gfx

quid1.gfx

GTSofwar.IFF

LEVELS (DIR)

LEVEL00 (DIR)

IMG01.GFX

IMG02.GFX

IMG03.GFX

IMG04.GFX

IMG05.GFX

IMG06.GFX

IMG07.GFX

IMG08.GFX

IMG09.GFX

IMG10.GFX

IMG11.GFX

IMG12.GFX

QUESTIONS

LEVEL01 (DIR)

...

LEVEL02 (DIR)

...

In caso di malfunzionamento dell'installer...

- Creare una nuova directory chiamata QUID;
- Copiarci dentro i file:

data.lha

levels01.lha

levels02.lha

QuidITA.guide

QuidENG.guide

QuidDE.guide

- Decomprimere i file digitando da shell i seguenti comandi:

lhex x data.lha

lhex x levels01.lha

lhex x levels02.lha

Una versione di lha (lhex) e' fornita con il pacchetto.

Il programma non necessita di alcuna assegnazione.

Per lanciare Quid? si veda **Controllo** .

1.5 Il gioco...

QUID? Descrizione del gioco.

Lo scopo del gioco e' quello di rispondere correttamente ai quesiti posti nel minor tempo possibile.

E' possibile scegliere tra 3 difficolta' di gioco alle quali corrisponde un diverso punteggio per risposta esatta.

Il gioco si articola in vari **livelli** .

Man mano che si procede con i quesiti il tempo a disposizione per leggere il quesito e rispondere diminuisce. Se il tempo a disposizione termina, il giocatore perdera' una delle 4 vite di partenza. Se altrimenti il giocatore avra' risposto in modo corretto al quesito, il tempo rimastogli a disposizione verra'

addizionato al punteggio come BONUS.

I quesiti a cui si deve rispondere si basano su di un'immagine, la quale e' correlata di una piccola descrizione e di un breve quesito a cui fanno seguito tre possibili risposte.

Il gioco termina qualora si abbia risposto in modo errato ad almeno 4 quesiti oppure si siano terminati tutti i livelli.

1.6 I livelli...

I LIVELLI

Tutto il gioco si articola in piu' livelli. Per superare un livello bisogna rispondere esattamente a tutti i 12quesiti del livello stesso. Quid? puo' gestire fino a 100 livelli. Nell'archivio principale di Quid? sono presenti solo 5 livelli che si trovano nella directory LEVELS, costituiti ognuno da una sotto-directory chiamata LEVELxx dove xx rappresenta un numero compreso tra 00 e 99. Attraverso **QuED?** e' inoltre possibile costruire nuovi livelli.

1.7 controllo

COME LANCIARE Quid?...

...da Shell: nella directory QUID digitare quid.

Se si vuole utilizzare uno schermo VGA produttivita' 640x480

NON interlacciato digitare quid VGA.

...da WorkBench: doppio click sull'icona di Quid. Se si intende utilizzare uno schermo VGA produttivita' 640x480 NON interlacciato digitare nei ToolTypes dell'icona la riga SCREEN=VGA e salvare.

CONTROLLO DEL GIOCO

TASTO FUNZIONE

<SPACE> START GAME

<ESC> EXIT GAME

'1' SELEZIONA DIFFICOLTA' "1"/RISPOSTA "1"

'2' SELEZIONA DIFFICOLTA' "1"/RISPOSTA "2"

'3' SELEZIONA DIFFICOLTA' "1"/RISPOSTA "3"

PULSANTI A GADGET...

TASTO FUNZIONE

'1' RISPOSTA "1"

'2' RISPOSTA "2"

'3' RISPOSTA "3"

Quando Quid? chiede di premere un tasto e' possibile premere un tasto qualunque.

1.8 QuEd? l'editor di Quid?

CREARE UN NUOVO LIVELLO

Quid? mette a disposizione un editor per creare nuovi livelli.

Creare un nuovo livello e' molto semplice...

- Creare una nuova directory in LEVELS chiamata LEVELxx dove xx e' il numero del livello che si vuole creare e non deve necessariamente essere un numero immediatamente successivo ai presenti.

- Si copiano in tale directory le 12 immagini del nuovo livello.

Queste immagini devono essere chiamate IMGxx.GFX dove xx e' un numero da 01 a 12. Le immagini devono essere di dimensione 263x162 e devono avere la palette dell'immagine fornita con il pacchetto chiamata TEMPLATE.IFF a 256 colori. Si noti che le immagini no devono necessariamente essere in formato IFF/ILBM in quanto vengono caricate tramite datatypes, devono pero' avere l'estensione GFX.

- Si lancia QuEd? e si edita il nuovo file chiamato QUESTIONS che andra' salvato nella directory appena creata del nuovo livello.

QuEd? e' abbastanza intuitivo. Ad ogni immagine corrispondono 3 quesiti a risposta multipla ,uno per difficolta'. Ogni quesito e' costituito da 5 campi:

- Campo descrizione.
- Campo descrizione/quesito.
- Campo risposta 1.
- Campo risposta 2.
- Campo risposta 3.

...il significato di tali campi e' ovvio. La risposta esatta del quesito andra' selezionata tra i tre gadget MX... -1- se la risposta esatta e' la prima, -2- se e' la seconda, -3- se e' la terza.

Quid? riconosce da solo i nuovi livelli.

1.9 Copyright

QUID? v1.0 , QUED? v1.0 Copyright 1997 di Giulio Toffoli.

Questi due programmi sono MAILWARE. Se puoi e se ti piacciono spedisci un'E-Mail all' [autore](#) .

E' declinata ogni responsabilita' su qualsiasi danno provocato dall'uso di tale programma, bla bla bla...

E' consentita la distribuzione del pacchetto in qualsiasi modo (CD-ROM,archivi PD ecc...) anche SENZA la richiesta scritta dell'autore purché venga mantenuto integro e immutato tale archivio.

E' vietato utilizzare tale Software a puro scopo di lucro (poi se qualcuno vuole fare un archivio di 300 quiz e venderli puo' farlo benissimo).

I copyright delle immagini usate nei quiz, nei casi dovuti, sono dei legittimi autori.

1.10 Contact

Languages! If anyone would like to help convert the quizzes of QUID? into their native language, I'm very happy !!!

Lingua! Se qualcuno volesse aiutarmi a tradurre i quiz di QUID? nella sua lingua nativa, ne sarei molto grato !!

L'autore e' a disposizione per qualunque commento e suggerimento che possa migliorare e far crescere bene questo programma.

E-Mail

Giulio Toffoli gtoffoli@leonardo.math.unipd.it

Bug Reports: gtoffoli@leonardo.math.unipd.it

(ricordati di indicare il maggior numero di notizie utili sul sistema che stai usando).

Snail Mail

Giulio Toffoli

via T.Aspetti 231

35100 Padova

ITALY

1.11 Ringraziamenti...

RINGRAZIAMENTI

Grazie a tutti coloro che hanno collaborato alla realizzazione di Quid? in particolare a...

- Caterina, la mia ragazza, per la grande pazienza dimostratami nel sopportarmi davanti all'Amiga...

e a tutti i componenti di IDEA TEAM in particolare...

IRENEO TOFFANO, STEFANO PERUZZI E CLAUDIO BEDIN.

- a tutti i Beta tester che si sono cimentati nel provare i quiz per intere notti... ;)))
